

KOMPAKTONIT (BENTONIT IN PELLETS)



Beschreibung

Kompaktonit ist ein Bentonit in Pellets, der durch die Entwicklung einer undurchlässigen sowie ständigen Versiegelung zur Brunnenbefestigung dient. Dieses Material wird aus Naturbentonit, der keine organischen Stoffe enthält bzw. Bläheigenschaften hat, erhalten. Es wird zur Entwicklung einer chemisch kerbzähnen, hochdurchlässigen sowie flexiblen Versiegelung im Grundwasserbeobachtungsbereich verwendet; dadurch kann man Filtriereteile an Beobachtungsbrunnen isolieren bzw. Brunnen, die ausser Gebrauch sind, einwandfrei versiegeln.

Merkmale

- Einfache Benutzung
- Gibt dem Brunnen eine hochdurchlässige Versiegelung
- Kompaktonit weder schrumpft noch bricht
- Einfacher Einsatz in die Tiefe
- Die gleichmässigen Pellet-Abmessungen schützen vor einer Bildung von Leerräumen
- Chemische Stabilität.
- Selbstdichtend; sobald Kompaktonit satt ist, wird er flexibel und es ist möglich ihn zu rehydratisieren.

Eigenschaften

Durchlässigkeitsbereich	1 x 10 ⁻⁷ bis 1 x 10 ⁻⁹ cm/sec.
Freiblähungsvolumen	> 500 % (nach 48 Stunden)
Volumen beschränkter Blähung	> 40 % (nach 48 Stunden)
Sedimentationsgeschwindigkeit	40 (cm/sec)
Blähungsanfang	15 Minuten
Pellet-Durchmesser	8 mm
Pellet-Länge	5 -15 mm
Scheinbare Dichte	1,05 – 1,10 g/ml
Spezifisches Gewicht	2,2 – 2,5 g/ml
Farbe	Hellgrau

Chemische Analyse

SiO ₂	65,3%	K ₂ O	1,70
Al ₂ O ₃	11,7	Na ₂ O	4,90
Fe ₂ O ₃	6,36	Verlust bei	
TiO ₂	0,63	Zündung (flüchtige	5,7
CaO	1.01	Feststoffe)	14-18%
MgO	3,35	H ₂ O	

Zusammensetzung (Röntgenstrahlen- Diffraktometrie)

Montmorillonitischer Ton	ca. 60 %
Kalzit	Einige Spuren
Feldspat	Spuren
Alpha Quarz	Spuren

Gebrauchs- anweisungen

Bei nicht zu tiefer Anwendung ist der Kompaktonit langsam sowie beständig zu schütten, um Verstopfungen oder Luftsäcken vorzubeugen.
Bei tiefer Anwendung kann der Kompaktonit durch ein Spritzrohr eingesetzt werden: ein Teil Pellet in das Rohr schütten, danach sofort mit Wasser oder Luft pumpen..

Verpackung

Plastiksäcke 25 Kg (60 Säcke pro Palette, versiegelt).